

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

Tournoi Chaponost Counter-Strike (CCS)

Dates : 25 et 26 mars 2025

Lieu : Chaponost – 69630 (Lyon)

Le présent règlement définit les conditions de participation, le déroulement du tournoi et les obligations des joueurs inscrits au tournoi **Chaponost Counter-Strike (CCS)**.

Tout participant reconnaît avoir pris connaissance du règlement et l'accepter sans réserve. La signature de ce document est obligatoire pour participer au tournoi.

Article 1 – Modalités d'inscription et de participation

Chaque participant s'engage à :

- Respecter l'intégralité du présent règlement ;
- Se conformer aux décisions du comité d'organisation et des arbitres ;
- Être présent et prêt à jouer aux horaires communiqués par l'organisation.

Article 2 – Règles de conduite et de fair-play

2.1 Respect et comportement

Les joueurs doivent adopter un comportement respectueux envers :

- Les autres joueurs ;
- Les arbitres ;
- Le personnel et les bénévoles.

Le *trash talk* léger est toléré uniquement entre les rounds et dans un cadre respectueux.

Sont strictement interdits :

- Les propos racistes, sexistes, discriminatoires ou injurieux ;
- Les comportements agressifs, provocateurs ou perturbateurs.

Tout manquement pourra entraîner des sanctions allant jusqu'à l'exclusion définitive.

2.2 Esprit sportif

Toute tentative visant à perturber l'équité, la concentration des joueurs ou le bon déroulement du tournoi sera sanctionnée.

Article 3 – Lutte contre la triche

3.1 Interdictions absolues

Toute forme de triche est strictement interdite, notamment :

- Regarder l'écran d'un autre joueur ;
- Retirer son casque pendant une partie ;
- Être présent dans un canal vocal d'une autre équipe ;
- Utiliser des logiciels ou systèmes de triche (hacks, scripts, macros, etc.) ;
- Communiquer avec son équipe pendant une pause technique.

3.2 Sanctions

Tout acte de triche entraînera :

- L'exclusion immédiate et définitive de l'équipe concernée ;
- Des sanctions supplémentaires éventuelles à la discrétion du comité d'organisation.

Article 4 – Format des matchs et règles de jeu

4.1 Format des matchs

Le format des matchs (BO1, BO3, etc.) est **disponible sur le site internet de l'événement**. Ce format peut évoluer en fonction de l'avancée de la compétition. Les équipes sont tenues de se référer aux informations officielles communiquées par l'organisation.

4.2 Choix des cartes

Le choix des maps se fait selon un système de **Pick & Ban identique à celui utilisé sur Faceit**.

Le map pool utilisé sera :

- Le map pool officiel en vigueur juste avant le tournoi ;
- En cas de modification du map pool jusqu'à une semaine avant l'événement, **le dernier map pool officiel sera retenu**, même s'il change peu de temps avant le tournoi.

4.3 Pauses

- Les pauses tactiques sont celles prévues **directement en jeu**.
- Les pauses techniques sont autorisées uniquement en cas de problème technique réel.
- La durée des pauses techniques est laissée à l'appréciation des arbitres, en fonction du problème rencontré.

Article 5 – Composition des équipes

5.1 Joueurs et remplaçant

Chaque équipe est composée de :

- **5 joueurs titulaires** ;
- **1 remplaçant maximum (6^e joueur)**.

Le remplaçant :

- Doit obligatoirement jouer sur le matériel du joueur remplacé ;
- Ne peut pas utiliser un autre compte Steam ;
- Ne nécessite pas le paiement d'une place supplémentaire.

Tout changement de joueur :

- Ne peut avoir lieu **qu'entre deux maps** ;
- Est strictement interdit en cours de map ou en cours de match.

5.2 Coach

La présence d'un **coach** est autorisée.

Pour le remplaçant et/ou le coach :

- L'équipe doit impérativement prévenir l'organisation à l'avance ;
- Une accréditation devra être préparée par l'organisation.

5.3 Changement de joueur en cours de tournoi

Les changements de joueurs sont autorisés uniquement dans le respect des règles ci-dessus.

5.4 Unicité d'équipe

Un joueur ne peut participer au tournoi que **dans une seule équipe**.
Toute infraction entraînera une disqualification.

5.5 Âge minimum

L'âge minimum requis pour participer au tournoi est de **12 ans**.
Les joueurs mineurs doivent fournir une **autorisation parentale**.

Article 6 – Horaires, retards et absences

Les matchs débutent à **l'heure communiquée à l'avance par l'organisation**, indépendamment de la présence ou non des joueurs à leur poste.

- Aucun délai de tolérance n'est accordé ;
- Le match commence quoi qu'il arrive à l'heure prévue ;
- Toute équipe absente ou incomplète assumera les conséquences sportives liées au lancement du match.

Article 7 – Arbitrage et sanctions

Les décisions des arbitres et du comité d'organisation sont **définitives et sans appel**.

En cas de non-respect du règlement :

- L'équipe pourra être sanctionnée ou disqualifiée ;
- Aucun remboursement des frais d'inscription ne sera effectué.

Article 8 – Consommation, restauration et substances

8.1 Alcool

La consommation de bière est **autorisée uniquement si celle-ci est achetée sur place**, directement auprès de l'événement.

8.2 Nourriture et boissons extérieures

Il est **strictement interdit** :

- D'apporter de la nourriture ou des boissons de l'extérieur ;
- De se faire livrer de la nourriture ou des boissons pendant l'événement.

Tout non-respect de ces règles pourra entraîner des sanctions.

Article 9 – Responsabilités et sécurité

9.1 Responsabilités

Chaque participant est responsable de son matériel personnel.

- En journée, en présence du joueur, l'organisation décline toute responsabilité en cas de perte, vol ou détérioration.
- Durant la nuit, un vigile sera présent et le CES prendra la responsabilité du matériel en cas de perte, vol ou détérioration.

9.2 Sécurité

Les joueurs s'engagent à respecter les consignes de sécurité et les instructions du personnel sur place.

Article 10 – Dispositions diverses

Le comité d'organisation se réserve le droit de modifier ou compléter le présent règlement si nécessaire.

Toute modification sera communiquée aux participants.

En cas de force majeure, l'organisation pourra adapter le déroulement du tournoi sans obligation d'indemnisation.

Tout comportement portant atteinte à l'image du tournoi pourra faire l'objet de sanctions.

Fait à Chaponost, le :

Signature du joueur :